



Spieler Unicum

Datum	30.04.2017								
ES	0								
EP	0								
Geld	80								
Datum									
ES									
EP									
Geld									

<i>Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten</i>					
Fertigkeit		PP	Fertigkeit		PP
Abwehr	+ 11			+	
Resistenz	+ 11/11			+	
Richtungssinn	+ 12			+	
Geländelauf	+ 12			+	
Klettern	+ 12			+	
Reiten	+ 12			+	
Schwimmen	+ 12			+	
Wagenlenken	+ 12			+	
Erste Hilfe	+ 8			+	
Meditieren	+ 8			+	
Schilde	+ 1			+	
Spießwaffen	+ 5			+	
Stielwurfwaffen	+ 5			+	
Schreiben Albisch	+ 12			+	
Sprache Albisch	+ 12			+	
Sprache Comentang	+ 12			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+			+	
	+		Zaubern	+ 11	
Sehen+0    Nachtsicht+0    Hören+0    Riechen/Schmecken+0    Sechstes Sinn+0					



Figur MacDugel, Jo.. Grad 1

Typ	Priester, Streiter	GG	0	SG	0
-----	--------------------	----	---	----	---



St 97

Gs 66

**Gw 80**

Ko 92

In 80

LP 17

Zt 83

**Au 96**

**pA 24**

Wk 21

B 24

AP 16

**Abwehr + 11**

**+ 1**

mit Vert.  
waffe

**Resistenz + 13/14**

## Zaubern + 12

**Bonus für:**

Schaden    Angriff    Abwehr

3

0

0

mit  
Rüstung

0

0

## Rüstung

## Lederrüstung

RK LR

– 2 auf LP-Verlust

mit  
Rüstung

B 24

Gw 80

[illegible]

### ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Akrobatik+(6)	Überleben+(6)
Anführen+(6)	Verführen+(3)
Balancieren+(6)	Verhören+(3)
Beredsamkeit+(3)	Verstellen+(3)
Betäuben+(6)	Wahrnehmung+(6)
Bootfahren+(3)	
Landeskunde+(6)	
Menschenkenntnis+(3)	
Schleichen+(3)	
Seilkunst+(3)	
Stehlen+(3)	
Tarnen+(3)	
Tauchen+(6)	
Trinken+(9)	

[illegible][illegible]

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
Raufen	+ 8	1W6-1	-

Zauber	PP
Artefakt	
Beherrschen	
Bewegen	
Erhaltung	
Erkennen	
Erschaffen	
Formen	
Verändern	
Wundertat	
Zauberblatt	
Zaubermittel	
Zaubersalz	
Zauberschutz	
Zerstören	

Sehen+6 Nachtsicht+6 Hören+6 Riechen/Schmecken+6 Sechster Sinn+6

Typ	Priester, Streiter	Zaubern + 12
-----	--------------------	--------------

[illegible]

\*: +2 auf EW:Zaubern für Spezialisierung von Magiern

[illegible]

wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen

[illegible]



<b>GS</b>	0										
<b>SS</b>	0										
<b>KS</b>	0										

Am Körper getragen	
Decke, warm	
Erste-Hilfe-Ausrüstung	
Fackeln (10)	
Feuerstein und Zunder	
religiöses Symbol, Edelmetall	
Schild:groß	geeignet zur Parade aller Angriffsarten
Stoßspeer	
Wurfkeule	
Gewicht 17,5 von 30,0 kg	